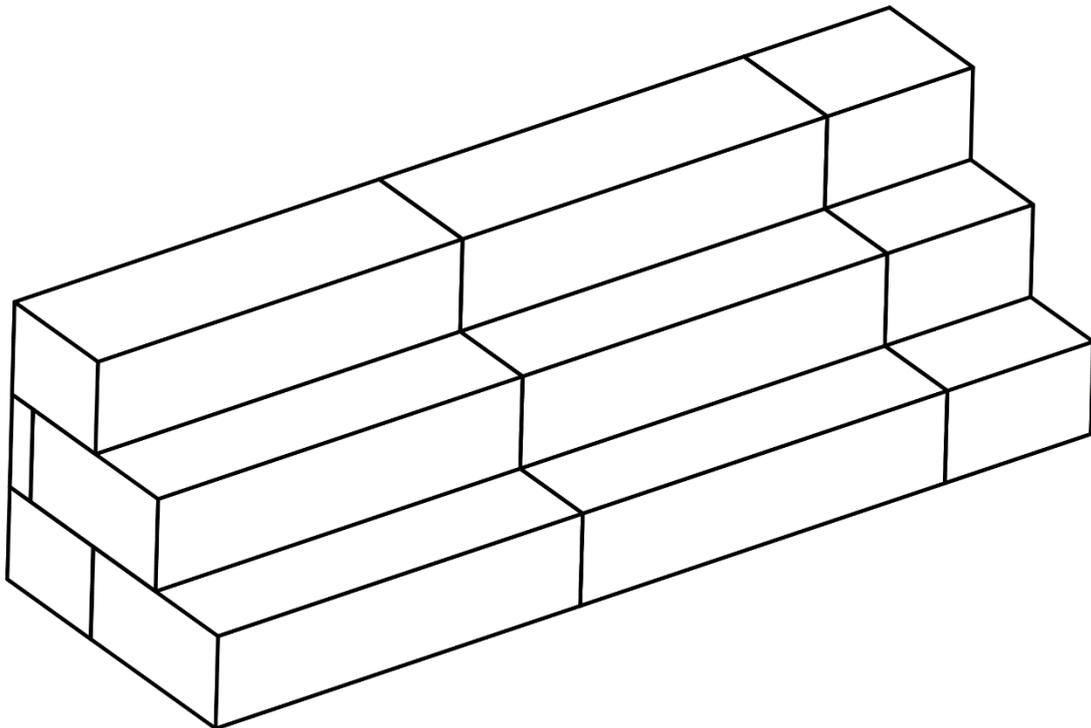


Détente

FABRICANT PISCINES



NOTICE DE MONTAGE ESCALIER INTERIEUR 3 marches



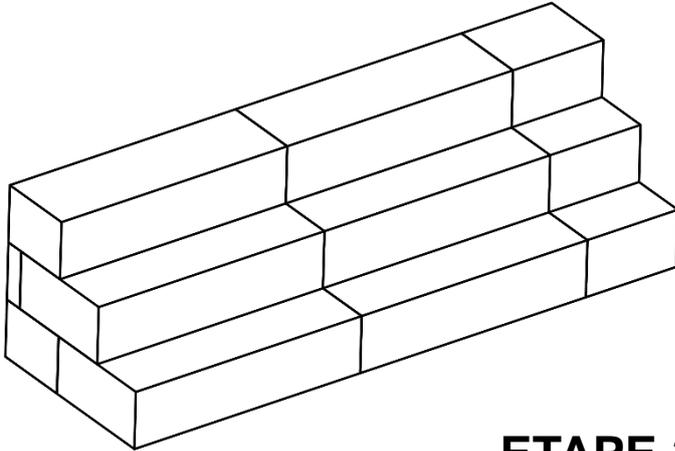
A lire attentivement avant montage

A remettre à l'utilisateur

A conserver pour consultations ultérieures

Aidez-vous du plan de l'escalier fourni en ANNEXE

ETAPE 1 :



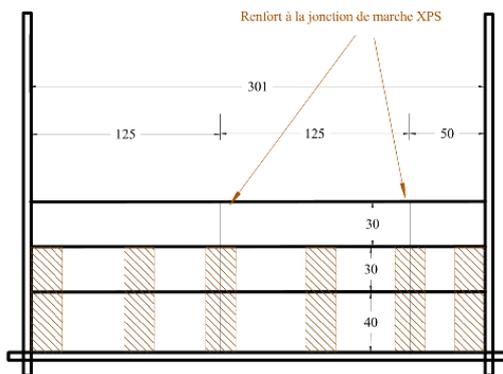
Un code couleur tracer à la bombe permet d'identifier chaque marche.

- 1^{ème} marche : bleu
- 2^{ème} marche : jaune
- 3^{ème} marche : violet

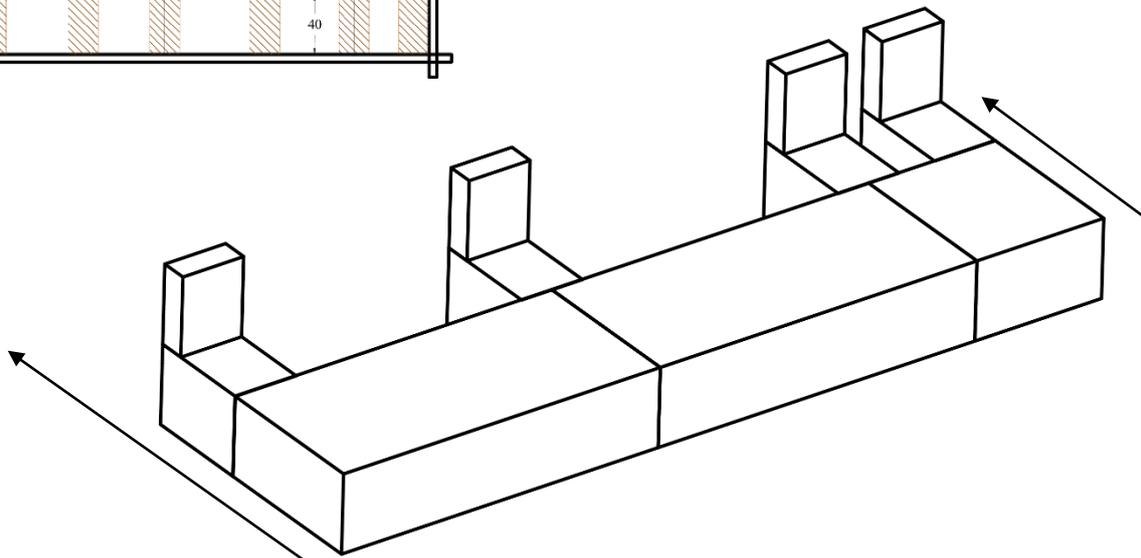
ETAPE 2 :

Positionner les renforts extérieur puis les renforts latéraux à l'axe de chaque plaque.

Positionner la première marche en alignant parfaitement les éléments à l'aide d'une règle.

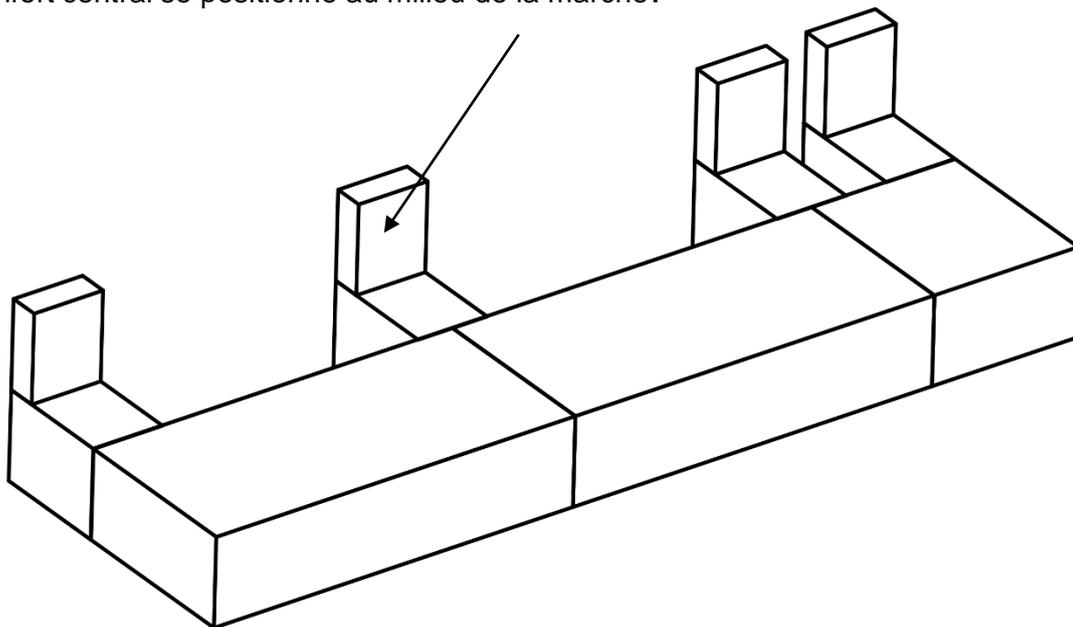


Plan en ANNEXE

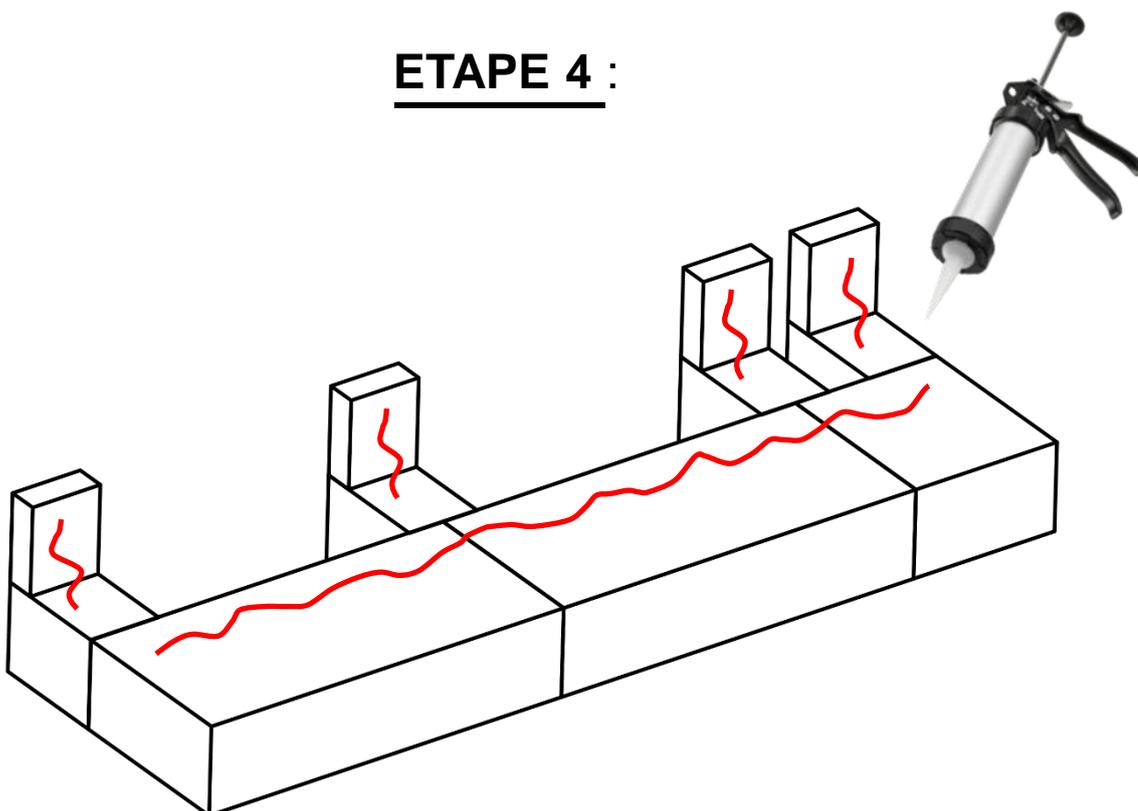


ETAPE 3 :

Le renfort central se positionne au milieu de la marche.



ETAPE 4 :



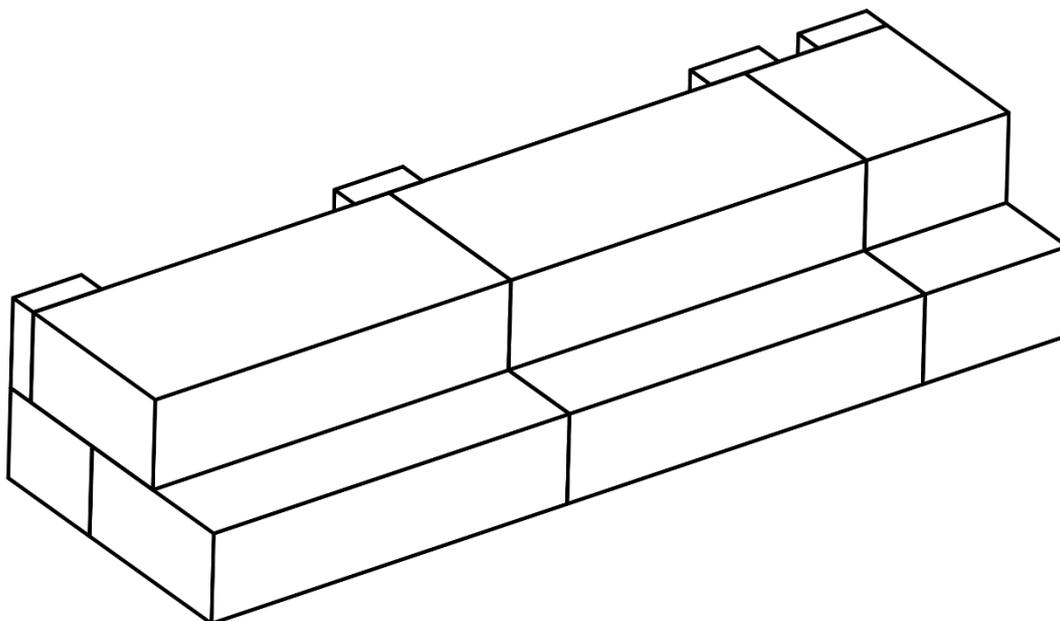
Positionner un lien de colle sur toute la longueur de la marche ainsi que sur chaque renfort.

Un trait noir est tracé afin de délimiter la zone de collage.

Attention à ne pas mettre trop de colle afin de ne pas modifier les hauteurs de marche.

Un simple lien de colle est suffisant.

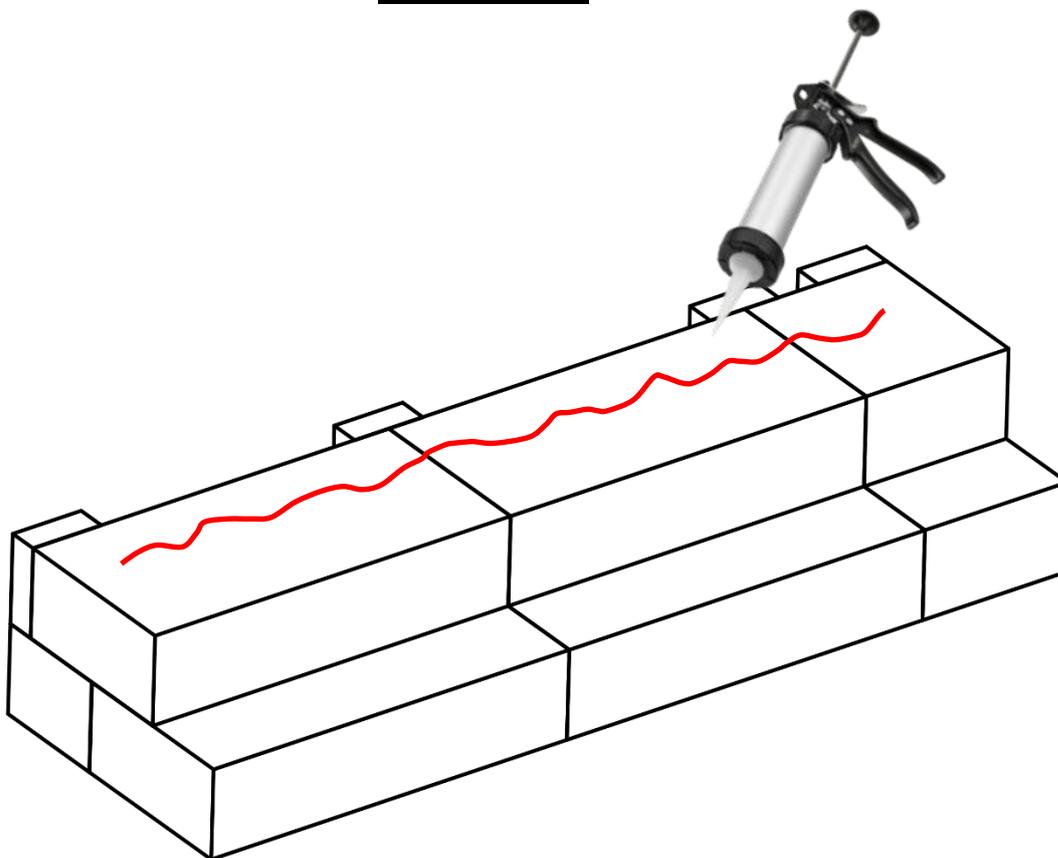
ETAPE 5 :



Coller la deuxième marche en plaquant parfaitement les éléments de la marche.

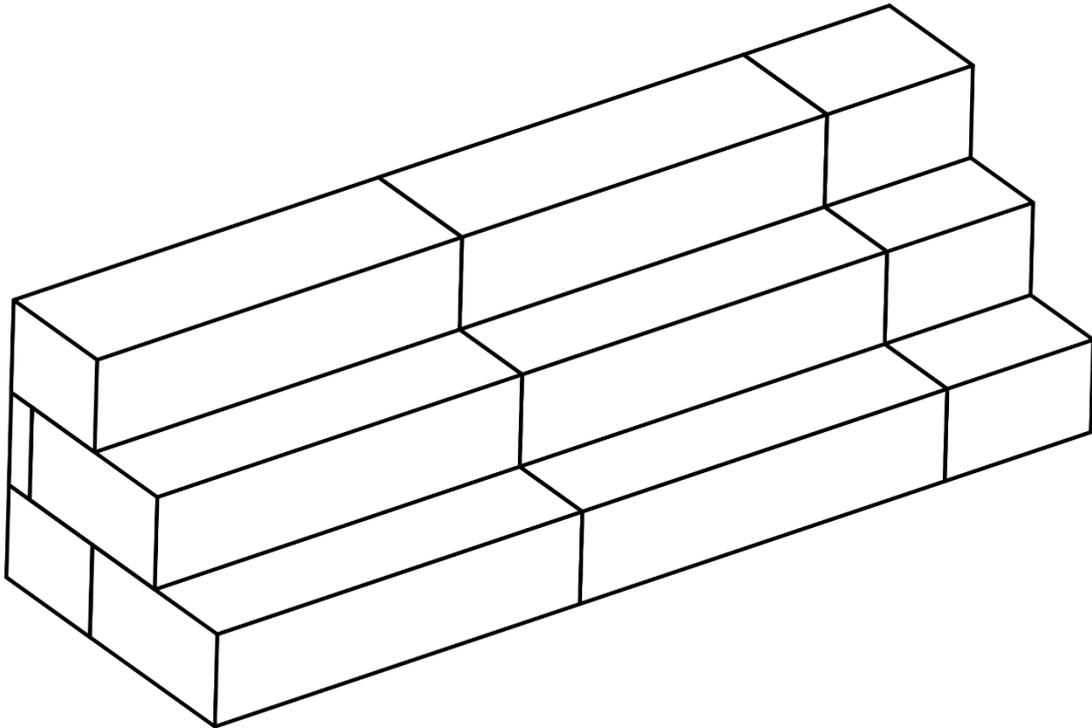
Attention à bien écraser la colle pour ne pas avoir de surépaisseur dû à la colle.

ETAPE 6 :



Positionner un lien de colle sur toute la longueur de la marche ainsi que sur chaque renfort.

ETAPE 7 :



Coller la troisième marche en plaquant parfaitement les éléments de la marche.

Attention à bien écraser la colle pour ne pas avoir de surépaisseur dû à la colle.

Se reporter à la notice de la piscine pour disposer le feutre et le liner

ATTENTION : Utiliser uniquement la colle fournie dans le kit escalier.

Tout autre colle pourrait détériorer la surface du XPS.

L'enduit de maçonnerie fourni doit être appliqué comme finition sur la jonction des blocs.

Pour une pose de membrane armée, l'escalier doit être entièrement enduit.

Détente

FABRICANT PISCINES



www.detente.info
commercial@detente.info